User Levels

We werken veel met computer gebaseerde technologie. We willen daarom beschrijven wat wij noodzakelijk achten om creatief met computer technologieën te kunnen zijn. Er zijn vele manieren om creatief met computer technologie te zijn maar het ambacht 'programmeren' is daarin universeel. Er is echter een grote behoefte om niet te hoeven programmeren. Voor deze doelgroep dient technologie vaak geprepareerd te worden. Er is geen eenduidige universele manier om met geprepareerde technologie te werken. Dit is waarom het vaak als zeer ingewikkeld wordt ervaren.

Om creatief met computertechnologie te zijn ontkom je uiteindelijk niet aan programmeren. Wel zijn er verschillende manieren van programmeren. Van klassiek op tekst gebaseerd tot visueel en 'sleur en pleur' omgevingen.

We delen de de gebruikers van technologie op in 4 niveaus:

User level	Beschrijving	Voorbeelden
Users	Dit is de eerste fase waarin mensen in aanraking komen met technologie. Ze kunnen het dan ervaren, als publiek, of als gebruiker van de technologie, of medium. In dit niveau is men niet in staat er zelf mee te maken.	(bijna) iedereen die technologie gebruikt.
Operators	Na een eerste aanraking met de technologie zal men zelf de technologie willen besturen. Denk hierbij aan het bedienen van Isadora/MAX/PureData/Touchdesigner patches. Men kan al enige creativiteit ontwikkelen door verschillende componenten aan elkaar te verbinden. Dit vergt veelal nog veel begeleiding, of is anders zeer beperkt.	Een video afspelen op het moment dat iemand binnen komt.
Scripters	Zodra men verder creatief wil worden zal men zelf moeten gaan programmeren. Dit kan in tools als Isadora, Max/PureData, eenvoudige dingen in Unity, etc. Denk hierbij aan ook programmeertalen als Javascript, Python, etc. Men is in staat zelf met eenvoudige legoblokken iets in elkaar te zetten.	Theater lampen van kleur wisselen op het moment dat er een online enquête ingevuld wordt

Developers	Dit is het niveau waarbij men zelf de individuele legoblokken kan bouwen.	Chat-GPT integreren in een game.

Het ultieme doel van het programma CT is om de mensen niveau verder te helpen. Binnen de HKU moeten we echter constateren dat de grootste groep niet voorbij het Operator niveau komt. Men wil vooral de technologie snappen om er vervolgens artistiek inhoudelijk gebruik van te maken.

Revision #2
Created 26 June 2024 13:06:31 by Arnaud
Updated 3 July 2024 07:14:31 by Arnaud