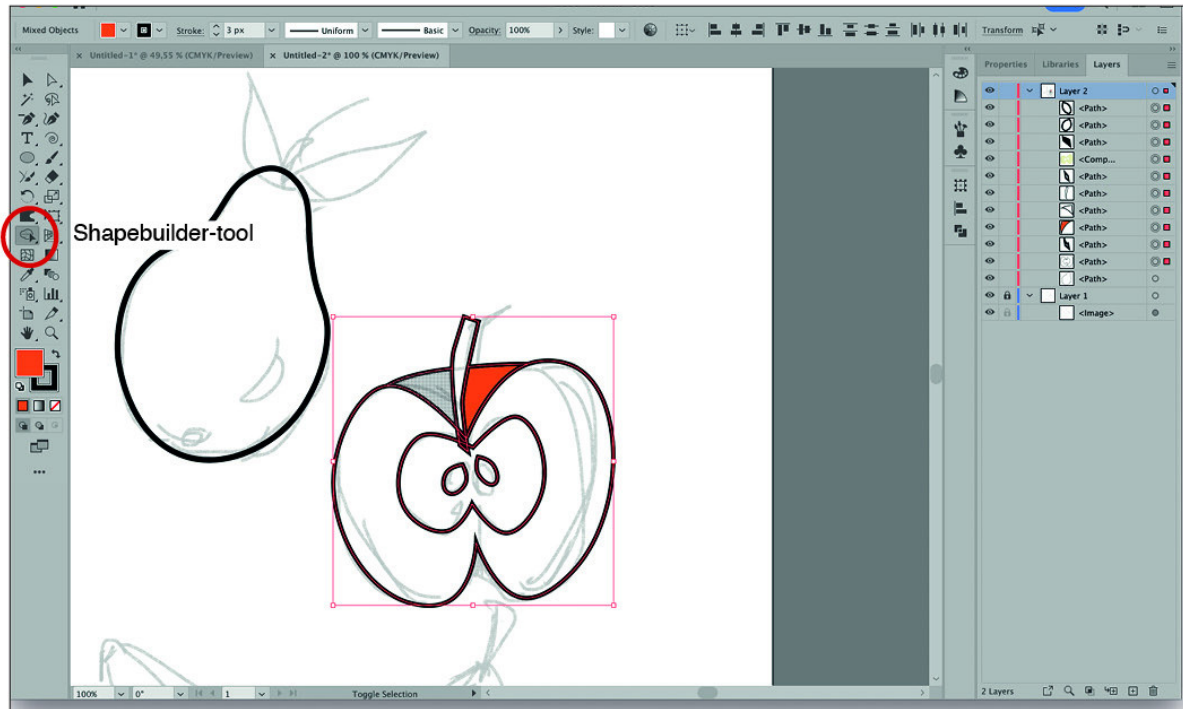


Pattern Design in Illustrator

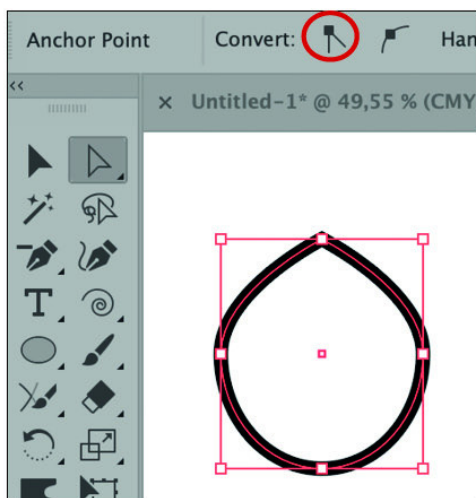
Schets overtrekken



1. Maak een foto van je schets en plaats deze in je document. File > Place
2. Maak de schets transparanter (Opacity) en zet de laag op slot.
3. Maak een nieuw laag aan en teken met de pen-tool of de pencil-tool je schets over. Zorg dat je vlak geen vulling heeft, en geef je lijn een dikte.

Vlakken inkleuren met shapebuilder tool

1. Selecteer de tekening met de selectie-tool
2. Ga naar swatches, kies een kleur
3. Klik de shapebuilder-tool,
4. Selecteer het vlak wat je wilt inkleuren. Als deze grijs wordt klik je op het vlak.



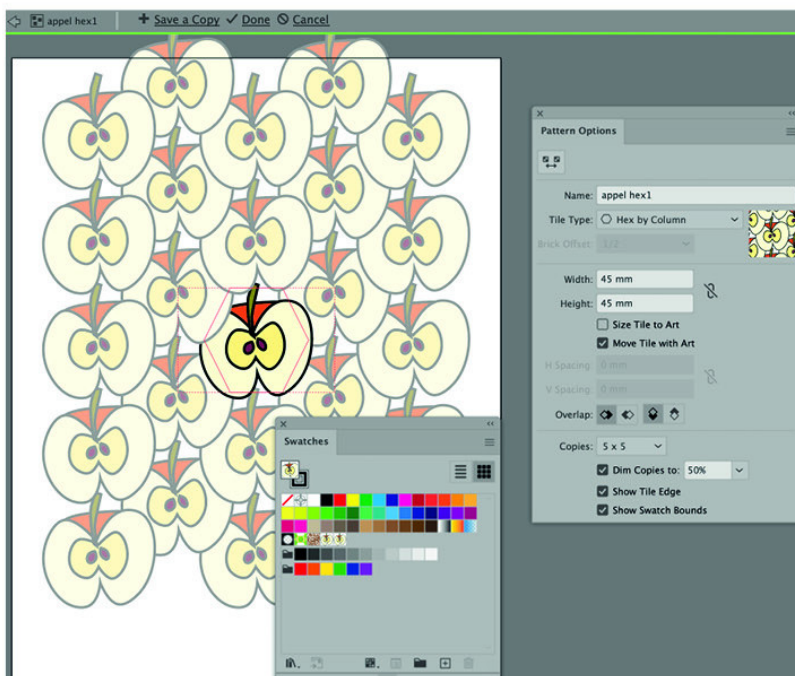
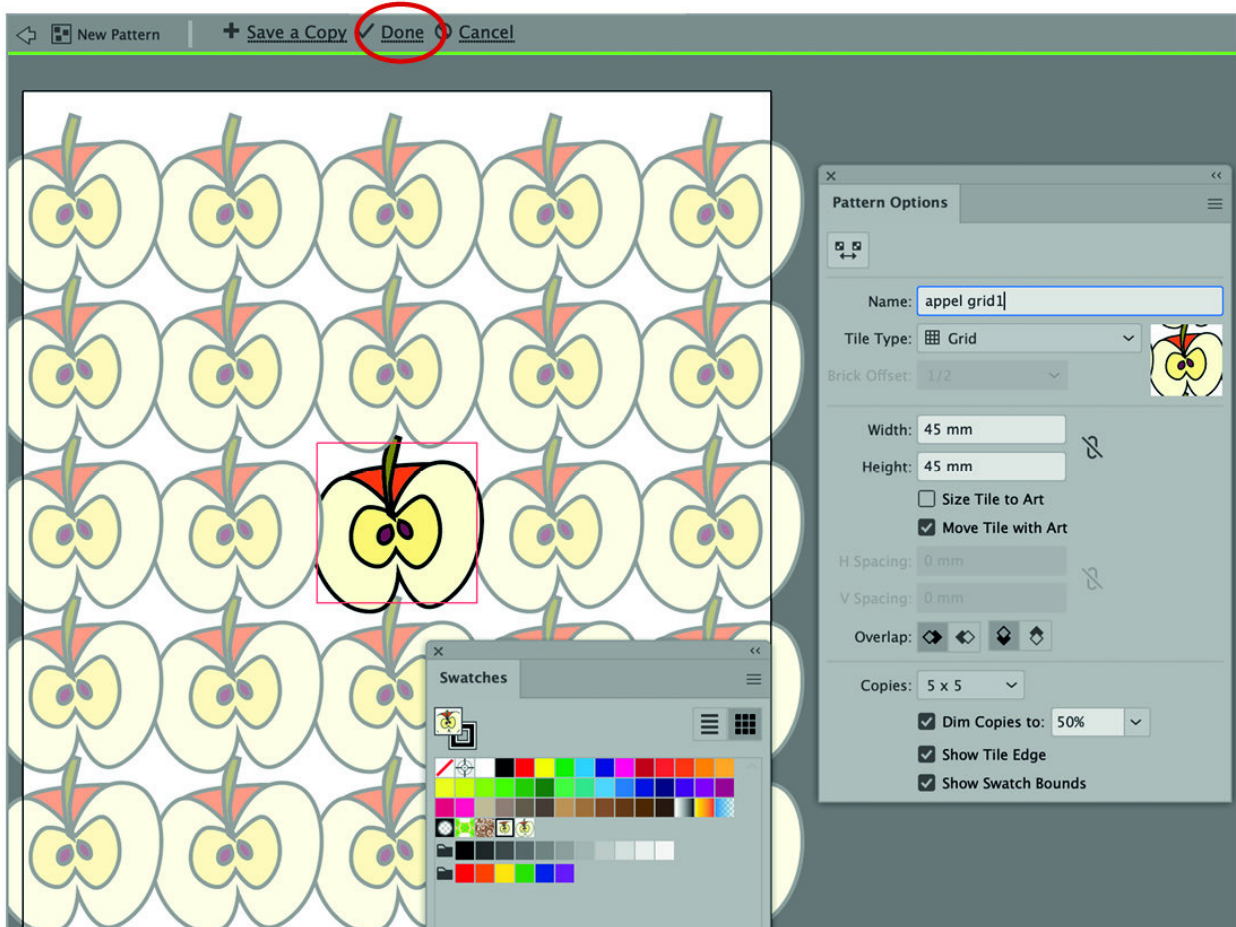
Ankerpunt bewerken

1. Maak een cirkelvorm
2. Selecteer het witte pijltje (direct selectie-tool), klik eerst buiten de tekening. Selecteer daarna 1 van de ankerpunten en maak hier een scherpe hoek van > convert bovenin. Andersom kun je scherpe hoeken omzetten naar ronde hoeken.

Werken met symbolen

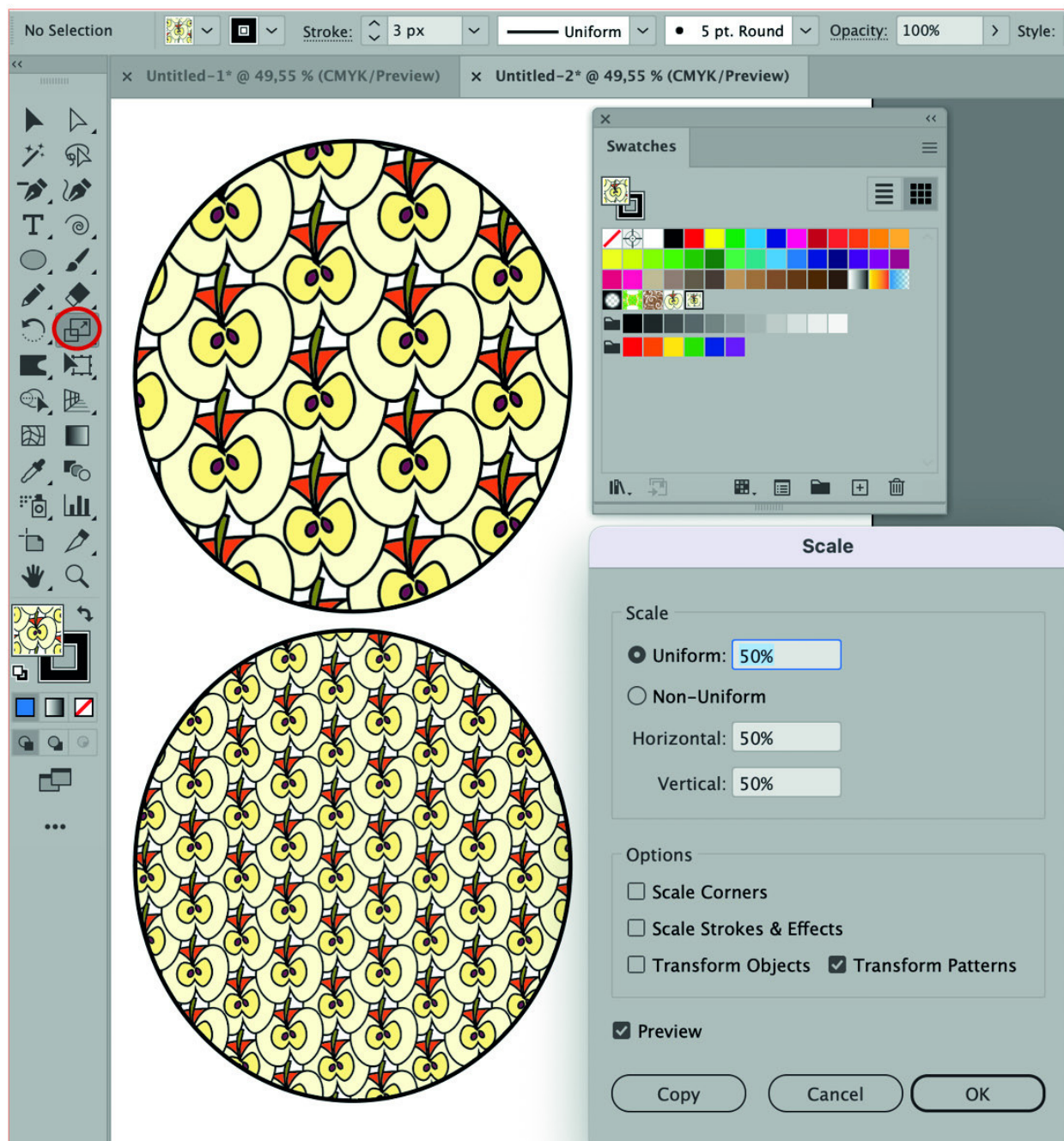


Pattern Options



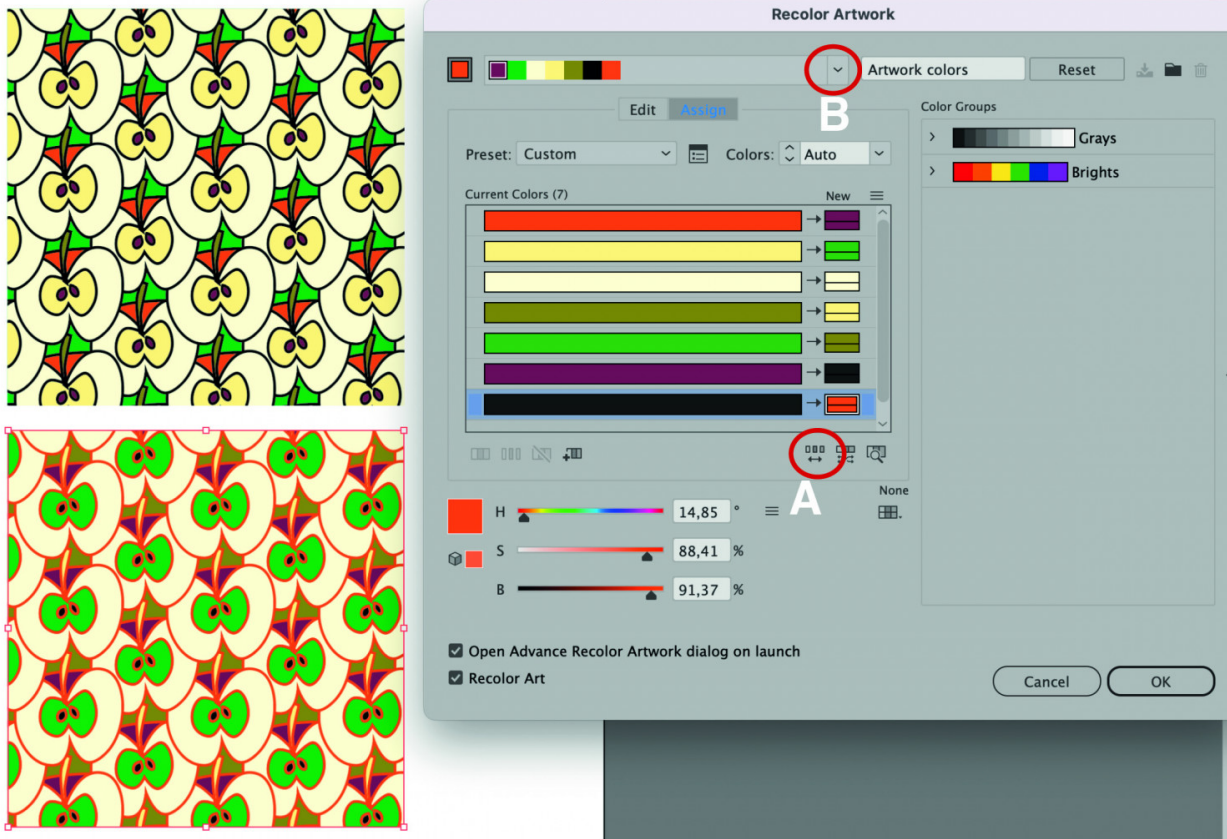
1. Selecteer je tekening.
2. Ga naar Object > Pattern > Make.
3. Typ een naam in het Pattern Options venster
4. Maak een keuze voor een van de Tile types:
 - Grid
 - Brick by Row (1/2 verzet)
 - Brick by Column (1/2 drop)
 - Hex by Column
 - Hex by Row
5. Door de breedte en hoogte van de tegel aan te passen schuif je het patroon in- en uit elkaar.
6. Kies boven voor Done
Je patroon verschijnt als Swatch in het Swatch-venster

Patroonvulling en patroon schalen



1. Maak een vorm en vul deze met het patroon swatch
2. Maak een kopie van de vorm. Selecteer de kopie.
3. Ga naar de Scale-tool in het gereedschappen-venster links.
4. Dubbelklik om de opties te voorschijn te roepen. Zorg dat alleen de Transform Patterns aangevinkt is. Kies een percentage. Klik op OK.

Recolor Artwork



Achtergrondvlak toevoegen aan patroon

1. Kies voor geen lijnvulling. Maak een kopie van het vlak met de patroonvulling.
2. Ga naar Edit > Paste in Back.
3. Ga naar de Swatches-venster en kies een kleur voor de achtergrond.
4. Zorg dat zowel het achtergrondvlak als de patroonvulling beide geselecteerd zijn.
5. Ga naar Edit > Edit Colors > Recolor Artwork
6. Klik op de Advanced setting.
7. Kies om eigen kleurgroep (A) te veranderen of een andere kleurgroep (B)

1. Image Trace

Originele scan

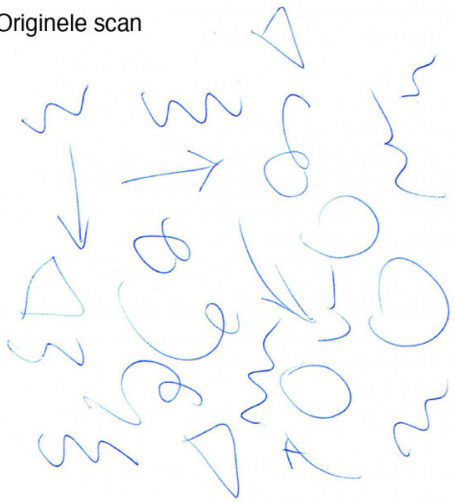
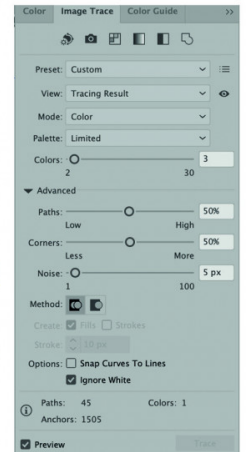


Image Trace: 3 color



Instellingen voor '3 color' aangepast
Options: Ignore white (voor transparante achtergrond)

Image Trace: Sketched Art



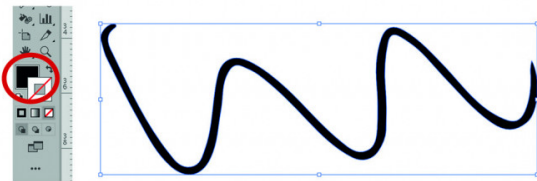
Image Trace > Sketched art
Threshold > 244, Paths > 70%, Create Fills
Options: Ignore White.

Image Trace: Line Art

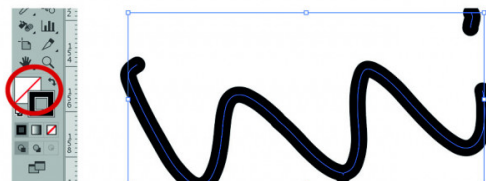


Image Trace > Line art
Paths > 244, Create Strokes, 50 px
Options: Ignore White

2. Expand

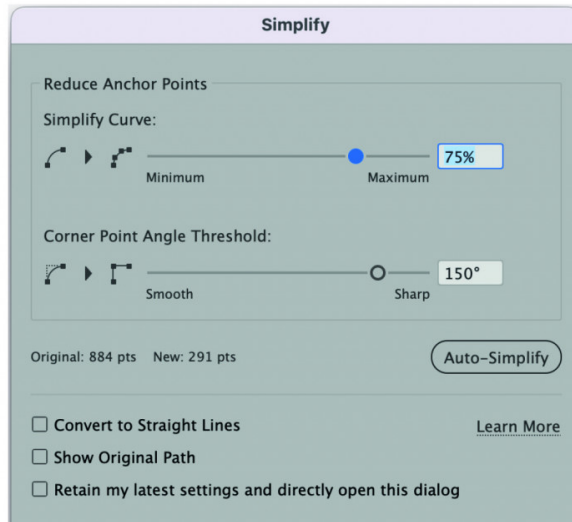
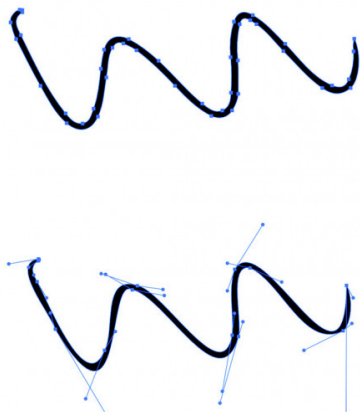


Object > Expand > vormen worden omgezet in vullingen



Object > Expand > vormen worden omgezet in lijn

3. Object > Path > Simplify



Het aantal ankerpunten zorgt ervoor dat je bestand zwaar wordt. Het aantal kun je via de Simplify tool verminderen. Hou wel in de gaten dat je lijnvulling niet teveel gaat vervormen.

4. Aanpassing artwork



Voordat je een patroon maakt kun je optisch je artwork aanpassen.

1. Selecteer met de Lasso-tool (shortcut Q) elementen die je wilt verplaatsen/verwijderen/roteren
2. Ga met de witte selectie-pijl (A) op de lijn staan en verplaatst of verwijder (backspace) of roteer (R).

Revision #3

Created 2023-03-16 14:10:45 UTC by Irene

Updated 2023-03-28 15:08:16 UTC by Irene